

# KameleoMath, une appli ludique pour apprendre le calcul mental

By [Aurélie Julien](#) on 17 septembre 2013

KameleoMath est une nouvelle application éducative pour Tablettes et Smartphones, qui permet aux enfants d'exercer le calcul mental de manière simple et ludique.

[Recommander](#) [Partager](#) 3 personnes le recommandent.

L'application propose des équations amusantes, pour apprendre le calcul mental dans les 4 opérateurs de base: l'addition, la soustraction, la multiplication et la division.

En cas d'erreur, des pistes de réflexion leur permettent de visualiser graphiquement le calcul. Finies les longues séances de répétition avec les enfants, avec KameleoMath ils vont s'amuser et apprendre le calcul mental. Et c'est la tablette qui fait le travail, plus les parents ! Idéal pour la rentrée scolaire.





KameleoMath s'appuie sur ces 2 éléments fondamentaux pour proposer des calculs mentaux à résoudre.

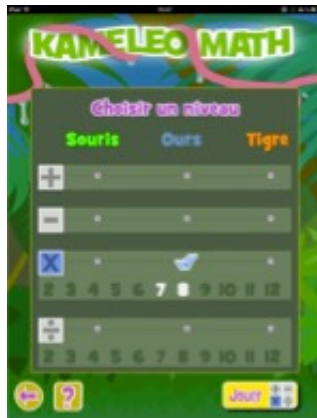


KameleoMath propose également aux joueurs des pistes de réflexions s'ils sont en difficulté, qui leur permettent de progresser en visualisant, non seulement des solutions en écriture

mathématique classique, mais également sous forme de représentations graphiques pour comprendre visuellement et intuitivement le rôle des opérateurs.

Cette méthodologie, basée sur la répétition, peut s'exprimer à travers des temps de calculs qui varient selon le type d'équation et à travers des niveaux de progression adaptés.

KameleoMath propose trois niveaux pour chacun des opérateurs : «*Souris*» pour débutant, «*Ours*» pour moyen, et «*Tigre*» pour avancé.



Le joueur (ou le parent/enseignant) peut sélectionner un ou plusieurs niveaux par opérateur. L'enfant peut avoir besoin de plus de répétition en multiplication qu'en soustraction.

Pour la multiplication et la division, il peut également sélectionner les tables entre 2 et 12.

Afin de bien choisir son niveau, une description précise est accessible dans l'écran de paramétrage des niveaux

La force du jeu réside aussi dans la précision des niveaux et leur découpage en 9 étapes (trois visibles -souris/ours/tigre- trois plus subtiles -les 3 étoiles-). Un effort particulier a été fait sur la génération des équations (niveaux pointus, progression graduelle des difficultés, 20% d'équations à trous, 10% maximum de présence du zéro)

*lu : 3978 fois*